

Picasso Posti Tenero-Solduno-Gordola & Gambarogno

	Lunedì 21.07	Martedì 22.07	Mercoledì 23.07	Giovedì 24.07	Venerdì 25.07	Sabato 26.07	Domenica 27.07
Mattino	Viaggio	8h30 -17h00 Visita Villaggio Globale	Bici e Lago	Crazy Challenge	Labirinto / pulizia	PMV Pompa il tuo villaggio	PMV 10h00 - 16h00 Giornata delle visite / pulizia
Pranzo							
Pomeriggio	Sistemazione	Pranzo al sacco Visita Villaggio globale	Pranzo al sacco Zattere	Crazy Challenge	Piscina Einsielden	Torneo tra posti	Giornata delle visite
Cena							
Sera	Cerimonia d'apertura del campo	Serata d'apertura della galassia	Cena gastronomica	Bivacco	Bivacco / scambi	Bivacco	Stelle cadenti

	Lunedì 28.07	Martedì 29.07	Mercoledì 30.07	Giovedì 31.07	Venerdì 01.08	Sabato 02.08
Mattino	Atelier sul tema	15h pio	Alpamare	Giro bici	Sport originali	Riordino
Pranzo						
Pomeriggio	Attività sportiva - torneo futuristico	Pranzo al sacco 15h pio	Pranzo al sacco Alpamare	Kebabosse! Torneo sportivo III branca ticinese	Smontaggio	Viaggio
Cena						
Sera	15h pio	Bivacco, festa e promessa	Grande Sera 3 ^a branca (tutti i SC)	Festa pio Ticinesi	Cerimonia di chiusura del campo	

LEGENDA:

Per capire bene il picasso leggete bene la legenda sottostante. Attenzione, quando il riquadro superiore reca una sigla per una mezza giornata, è importante che sia riempito anche il riquadro stesso. Il sistema di codici è stato semplicemente introdotto per le attività in cui si ha la possibilità di scegliere la data.

Tutte le attività con sfondo nero e tutti i codici in grassetto devono figurare nel vostro programma di Unità!

!!!Attenzione, controllate se dovete iscrivervi tramite sito internet alle attività che avete scelto (informazione nel descrittivo dell'attività)!!!

<i>Attività fisse:</i>		
Attività obbligatorie fisse	Attività organizzate dal Sottocampo a cui devono partecipare tutte le Unità.	
Attività facoltative fisse	Attività organizzate dal Sottocampo a cui le Unità decidono se partecipare.	
<i>Attività facoltative da sistemare nel programma:</i>		
<p>Queste attività sono <i>facoltative (in italico)</i> e sono sistemate nel programma secondo le vostre scelte. Attenzione: alcune tuttavia sono possibili solo in giorni ben precisi! I codici sono riportati in alto ad ogni casella nel picasso affinché abbiate un'idea globale dei giorni in cui sono possibili.</p>		
Codice	Attività	Giorni possibili
<i>Rad</i>	Zattere e nuotata a Nuolen	Tutti i giorni, salvo lunedì 21, martedì 22, domenica 27, venerdì pomeriggio 1 e sabato 2.
<i>Lab</i>	Costruzione di una parte del labirinto	Martedì 22, mercoledì 23, giovedì 24, venerdì 25, sabato 26, mattino e pomeriggio.
<i>PMV</i>	Pimp my village	Tutti i giorni e tutte le sere della prima settimana, salvo lunedì 21 il mattino e la sera, e martedì tutto il giorno e la sera.