

## **Obiettivi delle specialità:**

### Cucina:

- Procurati un libro di ricette che contiene indicazioni sulle quantità;
- Guarda quale materiale da cucina possiede il tuo reparto e stabilisci se manca qualche cosa di importante;
- Visita un ristorante e fatti mostrare la cucina e informati sui diversi tipi di stoviglie e posate e del loro corretto impiego;
- Parla con un esperto (cuoco, maestra di economia domestica) sui principi di un'alimentazione equilibrata;
- Prepara il menu di un'uscita, calcola le quantità e fai una lista della spesa;
- Impara come si riciclano i rifiuti al campo estivo (compostaggio, scatole di latta, bottiglie, carta, ...);
- Scopri come si possono conservare in modo sicuro i cibi deperibili al campo estivo;
- Informati sulle regole igieniche per lavorare in una cucina da campo e crea un promemoria per la tua pattuglia;
- Costruisci un fornello o una cucina semplice nel bosco. Utilizza unicamente ciò che trovi nel bosco;
- Impara a riconoscere alcune piante ed erbe utili che puoi trovare nel bosco e utilizzale per preparare un tè;
- Durante un campo o un'uscita aiuta i cuochi e assumi per un giorno il ruolo di capo cuoco;
- Con degli ingredienti che ti vengono dati in modo casuale, inventa un menu variato e cucinato sul fuoco;
- Assumi l'incarico di cuoco nella tua pattuglia e di tanto in tanto sorprendi i tuoi compagni con dei piatti prelibati.

### Arte:

- Visita una mostra d'arte o un mercato di artigianato;
- Visita un artista (p. es. uno scultore, un ceramista) o un artigiano (es. un falegname) e fatti mostrare la sua tecnica di lavoro;
- Impara le proprietà di alcuni materiali (p. es. vetro, gesso, legno, cartone, metallo, polistirolo): come si lavorano, cosa posso creare;
- Scopri dove puoi acquistare materiale a basso prezzo per fare lavori manuali;
- Esercitati con gli attrezzi più importanti e informati sulla loro manutenzione;
- Crea due oggetti utili alla tua pattuglia con due materiali diversi;
- Esponi nei dintorni del campo o della sede sculture che hai creato con materiale proveniente nella natura;
- Ripara e aggiusta per conto tuo i danni al materiale che utilizzi;
- Proponi e organizza degli atelier al campo (p. es. maschere di gesso, lavoretti con l'argilla);
- Occupati della decorazione di un avvenimento sezionale;
- Costruisci per la tua pattuglia una "cassa per lavoretti" contenente materiale per lavori manuali, attrezzi e idee di progetti.

### Musica:

- Riscirvi il testo di una canzone conosciuta e fanne una canzone del campo;
- Insegna alla tua pattuglia nuove canzoni
- Con uno strumento a te sconosciuto impara a suonare entro breve tempo alcune melodie facili;
- Impara 30 canzoni a memoria;
- Crea un piccolo canzoniere per il tuo reparto e fanne delle copie;
- Organizza un piccolo concerto in cui la tua pattuglia canti per una giusta causa;

- Esercitati con il microfono e l'impianto audio;
- Costruisci uno strumento musicale facile e funzionale;
- Accompagna alcune canzoni con uno strumento durante il bivacco;
- Forma una band scout che suonerà alle manifestazioni scout;

#### Teatro:

- Dai un'occhiata dietro le quinte di un teatro o un'opera;
- Conosci diversi tipi di teatro: su palco, pantomima, teatro di burattini, video, ...
- Osserva delle persone e imitale;
- Esercitati a raccogliere barzellette e presta attenzione a ciò che è importante durante il racconto;
- Truccatevi a vicenda con dei trucchi ma anche con degli oggetti trovati nella natura;
- Esercitati a imitare le diverse parlate del cantone e dell'Italia, così come gli accenti stranieri;
- Mostra un'acrobazia o un gioco di prestigio;
- Organizza un teatrino di burattini per i lupetti con burattini costruiti da te;
- Gira con la tua pattuglia un cortometraggio e curane la regia;
- Comprati diversi travestimenti al mercato delle pulci;
- Esercita diverse scenette e presentale alla serata finale del campo;
- Crea alcuni travestimenti, anche con materiale raccolto nel bosco;
- Metti in scena un teatrino al mercato;
- Dai una mano a organizzare le attività per le giornate genitori;

#### Disegno:

- Osserva un grafico mentre fa il suo lavoro;
- Organizzati un comodo astuccio;
- Visita un impaginatore di un quotidiano e fatti dare dei consigli e dei trucchetti utili;
- Fai uno schizzo dei dintorni del vostro campo, della vostra sede.
- Progetta il layout o disegna un fumetto per l'edizione della tua rivista scout;
- Progetta un nuovo logo per la tua pattuglia;
- Disegna il logo della tua sezione per esempio sulle imposte della sede o progetta una nuova bandiera;
- Realizza una stamperia da campo;
- Senza l'aiuto della cartina, fai uno schizzo di un sentiero che hai percorso;
- Cerca un bel soggetto e fanne il ritratto;
- Partecipa alla creazione di un giornalino da campo;
- Crea uno schizzo usando solo materiale proveniente dalla natura;
- Disegna un fumetto in cui ricorrono tutti i componenti della tua pattuglia.

#### Gioco:

- Visita una ludoteca nei tuoi paraggi e informati sui più recenti giochi di società;
- Informati sulla storia dei giochi olimpici;
- Fai una lista dei diversi giochi scout e classificali in categoria scelte da te;
- Impara alcuni giochi tipici di altri paesi;
- Combina due giochi che conosci creandone uno nuovo. Scrivi il nuovo svolgimento del gioco e le sue nuove regole;
- Inventa un nuovo gioco di società e giocalo con la tua pattuglia;
- Completa la tua raccolta di giochi con diversi giochi di abilità ed esercitati con uno di questi;
- Riempi i tempi morti con dei giochi di rottura;
- Per un gioco conosciuto, inventa una storia in modo da rinnovarlo;

- Inventa un gioco nel terreno, ambientato in una storia e realizzalo al campo o durante una riunione;
- Organizza un pomeriggio ludico con diversi giochi o delle Olimpiadi ed effettuali con la tua pattuglia;
- Crea un oggetto per giocare sia all'interno, sia all'esterno.

### Sport:

- Allenati regolarmente per esempio in una società sportiva;
- Prendi confidenza con più di due tipi di sport;
- Impara le regole di alcuni giochi conosciuti che vengono giocati spesso agli scout;
- Nel tuo sport, cerca di ricevere un riconoscimento;
- Informati sul senso delle regole nei diversi tipi di sport;
- Esercita la funzione di arbitro;
- Impara a curare in modo giusto ferite tipiche nello sport;
- Informati come si possono prevenire ferimenti e impara alcuni esercizi di riscaldamento e allungamento;
- Organizza per gli esponenti della tua pattuglia un'attività sportiva con tutto il materiale necessario e il terreno da gioco che ne fa al caso;
- Partecipa con la tua pattuglia a una corsa d'orientamento, a una corsa podistica o ad altre gare popolari;
- Fai con la tua pattuglia un percorso vita inventando gli esercizi da te;

### Vivere nella natura:

- Esplora il bosco in compagnia di un forestale;
- Informati presso il controllo dei funghi su quali sono commestibili, quali velenosi e su altre piante;
- Impara a riconoscere le piante commestibili del bosco;
- Costruisci un rifugio notturno resistente anche in caso di forte pioggia con oggetti trovati nella natura;
- Costruisci attrezzi con materiale semplice trovato nella natura: spazzolino da denti, posate, utensili, arco e freccia, ...
- Accendi un fuoco senza accendino e fiammiferi;
- Impara come ci si comporta in caso di temporale e pericoli che ci sono se si pernotta vicino a un ruscello in caso di forte pioggia;
- Trasporta un fuoco per 100 m in un nuovo luogo;
- Non lasciare nessun tipo di traccia quando vivi nel bosco;
- Vivi in modo gradevole alcuni giochi solo con gli oggetti che seguono: sapone, dentifricio, farmacia, coltellino, un completo di vestiti e scarponi, cappello, cibo a sufficienza e una coperta di lana. Ciò significa quindi senza tenda, sacco a pelo, gamella, spazzolino, game-boy, telefonino, ...
- Fatti lasciare con la tua pattuglia da qualche parte, scopri la tua posizione e raggiungi un punto predefinito.

### Ciclismo:

- Vai a vedere i modelli più recenti di biciclette in un negozio di biciclette e provale;
- Partecipa come spettatore o partecipante a una gara di biciclette o mountain bike;
- Organizza un giro in bici per la tua pattuglia e cerca le strade, le salite e i dislivelli sulla cartina;
- Familiarizza con le regole di sicurezza che devi osservare per un giro in bicicletta;
- Impara a caricare nel miglior modo possibile il bagaglio sulla bicicletta;
- Impara a conoscere i diversi tipi di bicicletta e i loro accessori;

- Impara le regole di sicurezza e del traffico stradale in vigore per le biciclette;
- Fai un giro in bicicletta di almeno 60 chilometri;
- Occupati di semplici riparazioni alla bicicletta;
- Organizza un percorso in mountain bike per la tua pattuglia cercando di non danneggiare la natura;
- Fai alcuni giochi con la bicicletta con la tua pattuglia;
- Partecipa a delle CO in bicicletta o a dei percorsi di abilità;

#### Acqua:

- Spiega il significato dei diversi segnali d'avvertimento di tempistica al lago;
- Impara a memoria i segnali di navigazione;
- Impara 10-15 giochi diversi che si possono fare in acqua o nelle vicinanze;
- Ottieni il brevetto di giovane salvatore della SSS;
- Fai una lista di tutti i tipi di sport acquatici che ti vengono in mente;
- Raccogli tutte le informazioni in merito agli sport acquatici che preferisci e cerca di esercitarli il più possibile;
- Impara a memoria le 6 regole del bagnante, per i fiumi e per il ghiaccio. Saprai così riconoscere i pericoli che esistono per le attività acquatiche;
- Partecipa a una traversata popolare di un lago;
- Organizza diversi giochi con l'acqua e un percorso di nuoto o di immersione per la tua pattuglia;
- Sotto la sorveglianza degli animatori costruisci una zattera insieme alla tua pattuglia;
- Vai in piscina, parla con un bagnino e fatti spiegare le regole;
- Vai a visitare una società di sport acquatici. Anche la polizia lacuale può darti delle informazioni interessanti.

#### Inverno:

- Partecipa a una manifestazione sportiva invernale;
- Nei tuoi paraggi cerca dove c'è la possibilità di noleggiare equipaggiamento invernale e chiarisci quanto costa;
- In un negozio di sport fatti spiegare come si cerano gli sci e lo snowboard, metti poi in pratica i consigli ricevuti;
- Informati sui laghi che solitamente si congelano e scopri quando li puoi attraversare;
- Impara diversi gradi di difficoltà delle piste sciistiche;
- Annota le regole più importanti per il pernottamento sulla neve;
- Crea una lista di sport invernali che possono essere praticati nelle tue vicinanze;
- Crea sculture di neve particolari;
- Informati sui pericoli di valanghe e fatti spiegare il bollettino delle valanghe;
- Impara come si può ricavare acqua dalla neve e come devi prestare attenzione;
- Partecipa a una gita sciistica o a un'escursione con le racchette;
- Organizza un'attività ludica nella neve e realizzala con la tua pattuglia;
- Con l'aiuto di altri esplo e di un animatore, costruisci un iglù o un bivacco nella neve e trascorretevi la notte.

#### Informatica:

- Partecipa a un jamboree on the Internet;
- Intervista un informatico e annota i suoi compiti principali;
- Scopri il funzionamento delle componenti di un computer;
- Impara come si ottengono le informazioni desiderate in internet nel minor tempo possibile;
- Cerca il significato dei seguenti termini:

- LAN, server, client, hardisk, RAM, modem, driver, wireless, laptop, processore, supporti ottici, www, virus.
- Crea un e-mail account e spedisce – ricevi degli e-mail. Proteggiti dagli spam e dai virus;
- Esplora internet cercando link utili per gli scout e redigi una lista dei link trovati;
- Con l'aiuto di un programma crea una lista telefonica per la tua pattuglia usando dei segni e immagini digitali fatti da te;
- Impara le emotion più importanti come per esempio :-)) e inventane alcune per la tua pattuglia;
- Scopri quali servizi internet scout esistono;
- Installa sul tuo computer un sistema operativo;
- Crea una piccola banca dati per la tua pattuglia dove puoi inserire i nomi, gli indirizzi e i numeri di telefono di tutti gli elementi della pattuglia;
- Crea una homepage per la tua pattuglia con tanto di testi, immagini ed elementi interattivi e pubblicala su internet;
- Organizza una caccia al tesoro su internet per la tua pattuglia.

### Fotografia

- Impara a conoscere le funzioni della tua macchina fotografica;
- Visita un negozio di fotografia nei tuoi paraggi e fatti mostrare come sviluppa un rullino;
- Costruisci una camera oscura e fai degli esperimenti;
- Impara la differenza fra le diverse macchine fotografiche e rullini;
- Porta con te la macchina fotografica a ogni manifestazione scout e cerca di fotografare il maggior numero di scene avvincenti;
- Ordina, contrassegna e custodisci le tue foto secondo un sistema chiaro;
- Scopri cosa significano i seguenti termini:
  - ASA, tempo di esposizione, diaframma, distanza focale, auto-focus, zoom e profondità di campo;
- Fotografa lo stesso soggetto con differenti regolazioni;
- Familiarizza con una macchina fotografica digitale;
- Informati su come si sviluppano fotografie in bianco e nero e prova a farlo anche tu;
- Prepara una proiezione di fotografie e diapositive che mostra la vita da campo e mostrala alla tua pattuglia;
- Scatta un primo piano ad ogni elemento della tua pattuglia e con queste crea una pagina nel vostro giornalino o nel vostro quaderno di pattuglia;
- Abbellisci l'albo o crea un manifesto pubblicitario per la tua pattuglia con fotografie scattate da te;

### Giornalismo

- Visita una tipografia e informati sul lavoro del giornalista;
- Vai a visitare lo studio radio o televisivo locale;
- Informati come viene creata una rivista scout e partecipa a una riunione della redazione;
- Scrivi dei testi su dei temi ben precisi e impara la struttura di un articolo di giornale;
- Intervista degli scout, dei rover o dei politici;
- Impara le diverse possibilità che esistono per copiare un documento;
- Impara a usare programmi per la redazione di testi su computer;
- Utilizza degli apparecchi di registrazione;
- Gira un breve reportage sull'ultimo campo o sull'ultima BA fatta nel vostro comune;
- Impara le caratteristiche dei diversi tipi di testo: interviste, reportage, racconti; colonne, ...
- Produci un giornalino da campo usando mezzi senza elettricità (macchine da scrivere, ciclostile);

- Organizza una radio da campo che in determinati orari trasmette un piacevole programma adatto agli scout;
- Scrivi un articolo per il giornale della tua sezione o collabora col team di redazione.

### Soccorso

- Organizza una visita di un ospedale o una base della REGA;
- Aiuta i samaritani durante una loro manifestazione;
- Partecipa ad un corso di primi soccorsi;
- Impara a conoscere la struttura del corpo umano e le funzioni degli organi principali;
- Impara come si valutano le condizioni generali di una persona ferita;
- Esercitati con le misure di primo soccorso;
- In un incidente simulato assumi la direzione dei soccorsi;
- Informati su quanto è necessario avere in una farmacia da campo e tieni a mente i medicinali più importanti;
- Impara a curare le malattie tipiche in un campo: febbre, zecche, diarrea, ustioni, ...;
- Aiuta durante la pianificazione e realizza delle attività, mettendo l'accento sulla prevenzione degli incidenti;
- In un'esercitazione di primi soccorsi simula delle ferite realistiche;
- Organizza un'esercitazione di primi soccorsi e realizzala;
- Per la tua pattuglia prepara un percorso con il tema "recupero e trasporto di feriti";
- Procurati una farmacia di pattuglia e portala con te ad ogni attività.

### Trasmissioni

- Visita il museo della comunicazione a Berna o il museo dei trasporti a Lucerna;
- Cerca i diversi operatori telefonici in Svizzera e le rispettive tariffe e coperture cellulari;
- Partecipa al JOTA;
- Annota le fasi principali dello sviluppo degli apparecchi di comunicazione e degli inventori più importanti;
- Impara a memoria l'alfabeto morse e codifica e decodifica dei messaggi;
- Applica diversi modi di trasmettere in morse;
- Scopri come vengono trasmesse le comunicazioni telefoniche su scala mondiale;
- Impara come funziona un apparecchio ricetrasmittente e le regole d'uso più importanti;
- Scrivi con un codice segreto o con un inchiostro simpatico;
- Impara i segni di pista usati ai tempi dei pionieri;
- Codifica e decodifica messaggi semplici;
- Costruisci un piccolo apparecchio morse e usalo durante un'attività;
- Prepara un'esercitazione morse per la tua pattuglia e realizzala;
- Al campo costruisci una rete telefonica con tanto di capi e telefoni fissi.

### Orientamento

- Visita l'ufficio federale di topografia a Wabern o accompagna un cartografo o un geometra nel suo lavoro;
- Con una persona che se ne intende, partecipa ad una corsa d'orientamento e impara a usare la bussola e la cartina da CO;
- Informati su cosa bisogna prendere in considerazione per organizzare un'escursione in montagna e partecipa a un'escursione;
- Spiega il significato dei termini più importanti nell'ambito dell'orientamento con cartina e bussola: azimut, equidistanza, nord geografico e magnetico, declinazione magnetica, curve di livello, ...
- Studia la pianta della tua città;

- Impara a conoscere i diversi tipi di carte (topografiche, d'orientamento, escursionistica, ...) e le loro diverse scale;
- Impara a memoria i segni convenzionali sulle cartine nazionali svizzere;
- Conosci i diversi tipi di bussole, i tipi di suddivisione dell'angolo giro e il loro impiego;
- Impara la tecnica per aggirare un ostacolo con la bussola;
- Attraversa un tratto di bosco aiutandoti solo con la bussola e cerca di raggiungere la meta con la maggior precisione possibile;
- Informati sul sistema di coordinate globali della terra e sul sistema di coordinate svizzero;
- Procura delle carte da CO per la tua pattuglia e dai le indicazioni per i punti in diversi modi;
- Costruisci un rilievo in cartone di una parte di territorio;
- Organizza un'escursione per la tua pattuglia e calcolane la lunghezza e il tempo di marcia previsto.

### Meteorologia

- Visita l'istituto svizzero di meteorologia (SMA) di Locarno – Monti o una stazione meteo nella tua zona;
- Scopri come si sviluppano la nebbia, la pioggia, i tuoni e fulmini, la rugiada, la neve, la grandine e la brina;
- Tieni un registro dove annoti ogni giorno e per due mesi la temperatura, la nuvolosità, l'umidità e altri dati sul tempo;
- Cerca nella natura segni che hanno a che fare con la meteo e i cambiamenti di tempo e annotali su un quaderno;
- Spiega i seguenti termini: atmosfera, barometro, foschia, favonio, temporale, zona di bassa e alta pressione, igrometro, termometro, fronte freddo e caldo, lampi.
- Leggi e spiega una carta meteorologica;
- Cerca di determinare la forza del vento per mezzo di diversi criteri;
- Riconosci i diversi tipi di nuvole cirro, cumulo, strato, nembo e cumulonembo dalle loro forme. Impara quale tempo preannunciano;
- Impara a conoscere le diverse zone climatiche e spiega in quale zona si trova la Svizzera;
- Crea una semplice stazione meteo con barometro, igrometro, termometro e pluviometro e cerca di fare delle previsioni;
- Con gli esplo interessati, organizza una piccola stazione meteo durante il campo e redigi un giornalino meteo;
- Spiega alla tua pattuglia come vengono fatte le previsioni meteo in Svizzera e quali strumenti vengono utilizzati;
- Osservando i risultati delle misurazioni fatte, cerca di fare delle previsioni meteo.

### Natura

- Visita un giardino botanico o uno zoo;
- Fatti mostrare da un boscaiolo o un guardiacaccia il suo territorio;
- Visita un sentiero didattico nel bosco o nella natura nelle vicinanze;
- Cerca di seguire un veterinario nel suo lavoro in una fattoria;
- Crea un erbario o un sentiero didattico nel bosco per la tua pattuglia;
- Tieni presente dove puoi accendere un fuoco e dove non puoi;
- Impara i nomi di 10 alberi, 10 arbusti, 10 fiori e 10 funghi velenosi e mostrali nella natura;
- Conserva le tracce di animali con dei calchi in gesso;
- Scava un buco e descrivi tutti gli organismi che trovi;
- Una mattina alzati presto, vai nel bosco con una macchina fotografica e cerca di fotografare più animali possibili;
- Fai un elenco di almeno 30 animali che hai osservato nella natura;
- Organizza una missione nel bosco per la tua pattuglia al campo estivo;

- Introduci nel menu del campo frutti e piante selvatiche del bosco.

### Pionierismo

- Visita un fabbricante di corde;
- Vai all'arsenale e scopri da dove viene il materiale G+S;
- Informati presso una falegnameria o una segheria quale legna si può ritirare per le costruzioni da campo e per quale prezzo;
- Impara a utilizzare gli attrezzi da pioniere più importanti (pala, piccone, accetta, ...);
- Impara a fare le congiunzioni, a riconoscere i diversi tipi di corde e a fare i nodi più importanti;
- Impiega un quadrato per diversi scopi;
- Occupati della manutenzione delle corde (impiombature, riparazioni, creazione di asole);
- Studia come può essere usata la legna del campo una volta terminato il campo;
- Disegna i modelli delle costruzioni che vorresti creare al prossimo campo estivo e parlane con i tuoi animatori;
- Pensa a quali regole di sicurezza devi seguire durante la costruzione del campo;
- Impara come si curano e immagazzinano i diversi attrezzi e materiali (corde, quadrati, ...);
- Al campo allestisci un magazzino materiale esemplare;
- Costruisci diversi tipi di accampamento e pernotta in uno di questi;
- Costruisci un ponte di corda di lusso, vale a dire con tanto di ringhiere, salita e discesa, ecc., o un ponte di legno;
- Al campo crea un progetto di costruzione particolare, p.es. un'altalena o una teleferica.

### Ambiente

- Organizza una visita a un inceneritore dei rifiuti o a una ditta di riciclaggio;
- Visita una fattoria BIO e fatti spiegare le differenze che esistono con una fattoria normale;
- Per il campo, costruisci un punto di raccolta separata dei rifiuti e di riciclaggio e organizzane lo smaltimento;
- Informati sul luogo di provenienza della frutta e verdura nei centri commerciali e sulla stagione in cui crescono in Svizzera;
- Approfondisci le tue conoscenze in merito al ciclo dell'acqua, alla catena alimentare, al buco nell'ozono e all'effetto serra;
- Impara a conoscere 10 piante protette e 20 alberi;
- Impara a conoscere gli animali dei boschi locali e informati sul comportamento da adottare per salvarli;
- Informati sulle diverse forme di energie (nafta, gas, energia idrica, solare, eolica) nonché sui loro vantaggi e svantaggi;
- Al campo o alle riunioni cerca di utilizzare la minor quantità di energia possibile;
- Costruisci un orologio solare, una ruota idraulica, una doccia con l'acqua calda oppure una costruzione qualsiasi che funzioni per mezzo di energia solare;
- Organizza un'azione di pulizia del bosco o delle sponde del fiume durante un giorno del campo;
- Sostieni un progetto della Pro Natura o del WWF.

### Animazione spirituale

- Intrattieniti con un prete o un parroco sul suo operato e visita una chiesa in sua compagnia;
- Partecipa a un'azione di pubblica utilità (p.es. aiuto in un istituto);
- Procurati una copia della dichiarazione dei diritti dell'uomo dell'ONU e leggila attentamente;
- Impara a conoscere diverse religioni e le principali differenze;
- Cerca una citazione di BP che ti si addice e riflettici sopra;

- Scegli una persona che per il suo impegno è diventata importante nella storia. Crea un cartellone su questa persona. Chi era, cosa ha fatto e perché era così importante? Per esempio puoi scegliere il patrono della tua sezione o del tuo paese.
- Leggi un libro (ideale sarebbe uno di BP) sulle origini del movimento scout, impara a conoscere la vita di BP e impara il significato del saluto scout;
- Pensa a un'idea di lavoretto che necessita di poco materiale e tempo che si riesce a realizzare anche al fuoco di bivacco;
- Pianifica con i tuoi animatori un momento di riflessione e occupati di una parte di questa (p.es. lettura o canzone);
- Occupati del primo impegno con gli esplo nuovi della tua pattuglia, discuti con loro la legge scout e spiegagli il significato;
- Fai la promessa o rinnova e aiuta a organizzare la cerimonia;
- Cerca alcuni testi e discutine con la loro pattuglia al fuoco di bivacco o organizza un percorso a punti (notturno).

### Astronomia

- Percorri un percorso planetario;
- Visita il planetario del museo dei trasporti a Lucerna o un osservatorio nelle tue vicinanze;
- Procurati un telescopio o un cannocchiale e cerca di individuare i diversi mari della luna, le lune di giovè e alcune nebulose;
- Orientati di notte in base alle costellazioni e alla stella polare;
- Spiega i seguenti termini: asteroide, galassia, cometa, equatore celeste, orizzonte celeste, polo celeste, Leonida, anno luce, meteora, Via Lattea, aurora boreale, pianeta, pulsar, quasar, radiotelescopio e telescopio riflettore, buco nero, SETI, sistema solare, nebulosa a spirale, stella fissa, stella cadente, (super)nove, zenit;
- Determina la stagione in base alle costellazioni;
- Allenati a leggere una cartina stellare;
- Impara a conoscere 5 diverse costellazioni e le relative stelle più brillanti;
- A occhi nudi trova nel cielo stellato i pianeti Mercurio, Venere, Marte, Giove e Saturno;
- Costruisci un modellino di un razzo con una bottiglia di PET;
- Prendi nota delle date e personalità più importanti in merito alle spedizioni lunari (per esempio Sputnik, Jurin'j Gagarin, Apollo 11, Voyager, Mir, ...);
- Crea con la tua pattuglia un percorso planetario. Rimpicciolite le distanze fra il sole e i singoli pianeti e le grandezze dei pianeti stessi mantenendone le proporzioni;
- Organizza una visita serale di un osservatorio per la tua pattuglia oppure al campo conduci un piccolo osservatorio con gli esplo;
- Dopo un'attività notturna, racconta agli elementi della tua pattuglia le leggende e i miti sulle costellazioni che vedete nel cielo.

### Culture e scambi internazionali

- Partecipa a un campo internazionale (o a un campo con delegazioni internazionali) e organizza qualcosa con scout di altri paesi;
- Visita un centro scout internazionale (Kandersteg o Adelboden) e partecipa a una serata internazionale;
- Paragona le caratteristiche più importanti della Svizzera con 5 nazioni dei 5 continenti;
- Impara a conoscere tradizioni scout internazionali;
- Impara a conoscere entrambe le associazioni scout WOSM e WAGGGS;
- Visita regolarmente i siti internet scout principali per tenere al corrente la tua pattuglia sulle recenti attività internazionali. Fatti aiutare da un animatore in caso di problemi di lingua;
- Informati in quali nazioni esistono lo scoutismo e in quali no;
- Informati sul primo Jamboree mondiale e scopri dov'è stato realizzato;

- Con un amico scout di un'altra nazione scambia delle informazioni sul paese e sullo scautismo;
- Con la tua pattuglia svolgi una o più riunioni con tema una nazione o un popolo straniero;
- Allaccia dei contatti con scout provenienti dalle nazioni limitrofe e invitali a un vostro campo estivo.

### Cerimonie e tradizioni

- Visita l'archivio scout e scopri quali cerimonie e tradizioni esistevano in passato;
- Impara alcune canzoni adatte ad augurare buon appetito e proponile intonandole prima dei pasti;
- Contribuisci a creare un ambiente caloroso al fuoco di bivacco proponendo dei gridi scout;
- Paragona la nostra legge scout con quella di altre nazioni (fatti aiutare per la traduzione);
- Crea una pozione magica per il passaggio, per la totemizzazione o per un'altra cerimonia scout;
- Crea un guidone (piccola bandiera) per la tua pattuglia e usala per abbellire l'entrata della vostra tenda al campo;
- Scambia il foulard con scout di altre sezioni;
- Racconta alla tua pattuglia alcune avventure della vita di BP;
- Informati sulle origini dei simboli scout (giglio, trifoglio, saluto scout);
- Informati da altre sezioni nei tuoi paraggi sulle loro tradizioni e confrontale con le tradizioni della tua sezione;
- Prepara un percorso a punti (notturno) per la Promessa scout o per riflettere sulla legge;
- Introduci al campo o alle riunioni una cerimonia con cui viene iniziata o terminata la riunione o la giornata;
- Pianifica la cerimonia del passaggio preoccupandoti della buona accoglienza dei nuovi esplo, p.es. tramite un padrino.